

DEFINIZIONE di TAGLIO e MAGLIA

Le nozioni di taglio e maglia ci servono per formalizzare i supporti sui quali andremo ad esprimere le leggi di Kirchhoff.

Sappiamo infatti che la KIC viene eseguita su una superficie chiusa che nel caso di circuito piano si riduce ad una linea; in particolare ci interessano le linee chiuse che intersecano ciascun elemento non + di una volta e in corrispondenza di un terminale.

L'insieme di rami tagliati da queste linee sono i tagli. Infatti in un circuito commesso un taglio e' un insieme di rami ed un'eliminazione rende il grafo non commesso.

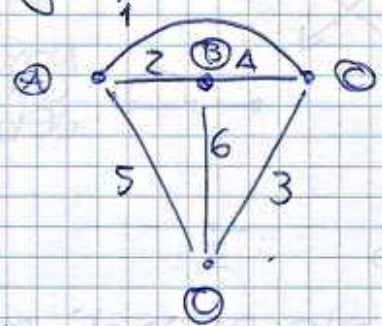
Ricordiamo che un circuito (e quindi il relativo grafo associato) e' commesso se possiamo andare da ogni nodo a qualsiasi altro senza mai staccare la penna dal foglio.

Allo stesso modo le particolari linee chiuse in cui vogliamo applicare le KLV sono quelle che intersecano esattamente i rami di un componente e x ognuno una sola volta; i rami toccati da tale linea sono le maglie.

Infatti una maglia e' un insieme di rami che costituiscono un percorso chiuso nel grafo del circuito.

Ora in poi prenderemo le KIC solo sui tagli e le KLV solo sulle maglie.

Notiamo che nello stabilire i rami delle terminazioni nelle KLV possono essere indifferenzialmente usati i vertici dei rami (che erano quelli delle correnti!).



Nei graf in figura possibili maglie sono

- (1, 2, 3)
- (1, 2, 4)
- (1, 2, 6, 3)
- ~
- ~

possibile-tagli invece sono:

- (1, 2, 5) [dal nodo 1 non posso + raggiungere altri nodi]
- (1, 4, 6, 5) [1 ed 4 non sono + commessi]
- (2, 6, 4) [3 e' scnesso dal resto del grafo]

DEFINIZIONE di ALBERO e COALBERO

Abbiamo appreso che nelle nostre analisi applicheremo le KLV alle maglie e le KIC ai tagli; rimiriamo da determinare tagli e maglie opportuni che ci condurranno ad equazioni che portano alle soluzioni del problema.

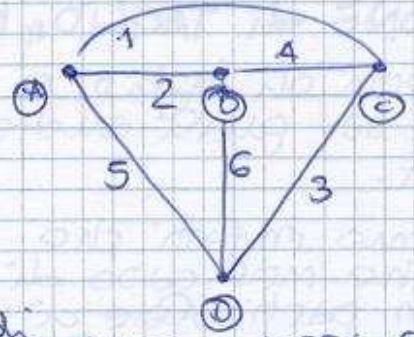
In questa ottica diamo le seguenti definizioni.

Un albero e' un insieme commesso di rami che tocca tutti i nodi del grafo senza formare percorsi chiusi.

I rami restanti del grafo sono detti co-albero

In riferimento al grafo di figura possibili alberi sono

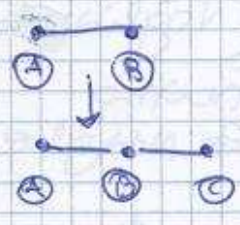
- (2, 4, 6) coarbero (1, 3, 5)
- (4, 2, 6) coarbero (3, 4, 5)
- (5, 3, 4) coarbero (1, 2, 6)



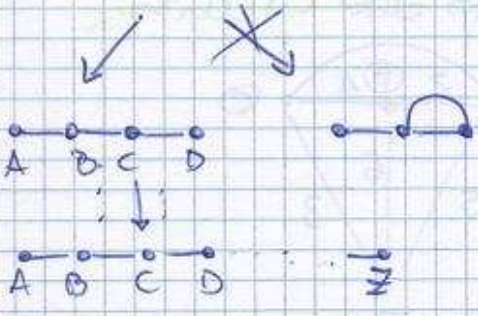
sono possibili scelte diverse dell'albero; quello che dato il numero m di nodi e R di rami, rimane fissato è il numero di rami dell'albero e del coarbero.

Infatti vale la proprietà seguente:
Il rami dell'albero sono sempre $m-1$

Supponiamo infatti di costruire l'albero aggiungendo di volta in volta un ramo fra due nodi



Il primo ramo congiunge 2 nodi, mentre ogni ramo successivo ne aggiunge uno nuovo, non toccato; in caso contrario otterremmo un percorso chiuso contro la definizione di albero stesso.



In questo modo la costruzione dell'albero termina quando i nodi connessi sono m : ad ogni nodo corrisponde un ramo tranne ai primi due per i quali ne corrisponde uno solo: i rami sono proprio $m-1$.

Ovviamente i nodi, se R sono i rami dell'albero quelli del coarbero sono $R - (m-1) = R - m + 1$

MAGLIE e TAGLI FONDAMENTALI

Arriviamo finalmente alle maglie ed ai tagli che ci interessano e l'applicazione delle KLV e KLC.

Una maglia fondamentale è una maglia che contiene vari rami dell'albero ed un solo ramo di coarbero.

Poiché abbiamo già visto nell'argomentazione che comunque aggiungiamo un ramo di coarbero all'albero ottenendo un percorso chiuso, ne deduciamo che esiste una maglia fondamentale per ogni ramo di coarbero:



Le maglie fondamentali sono $R - m + 1$

Un taglio fondamentale è un taglio che contiene vari rami del coarbero ed un solo ramo dell'albero.